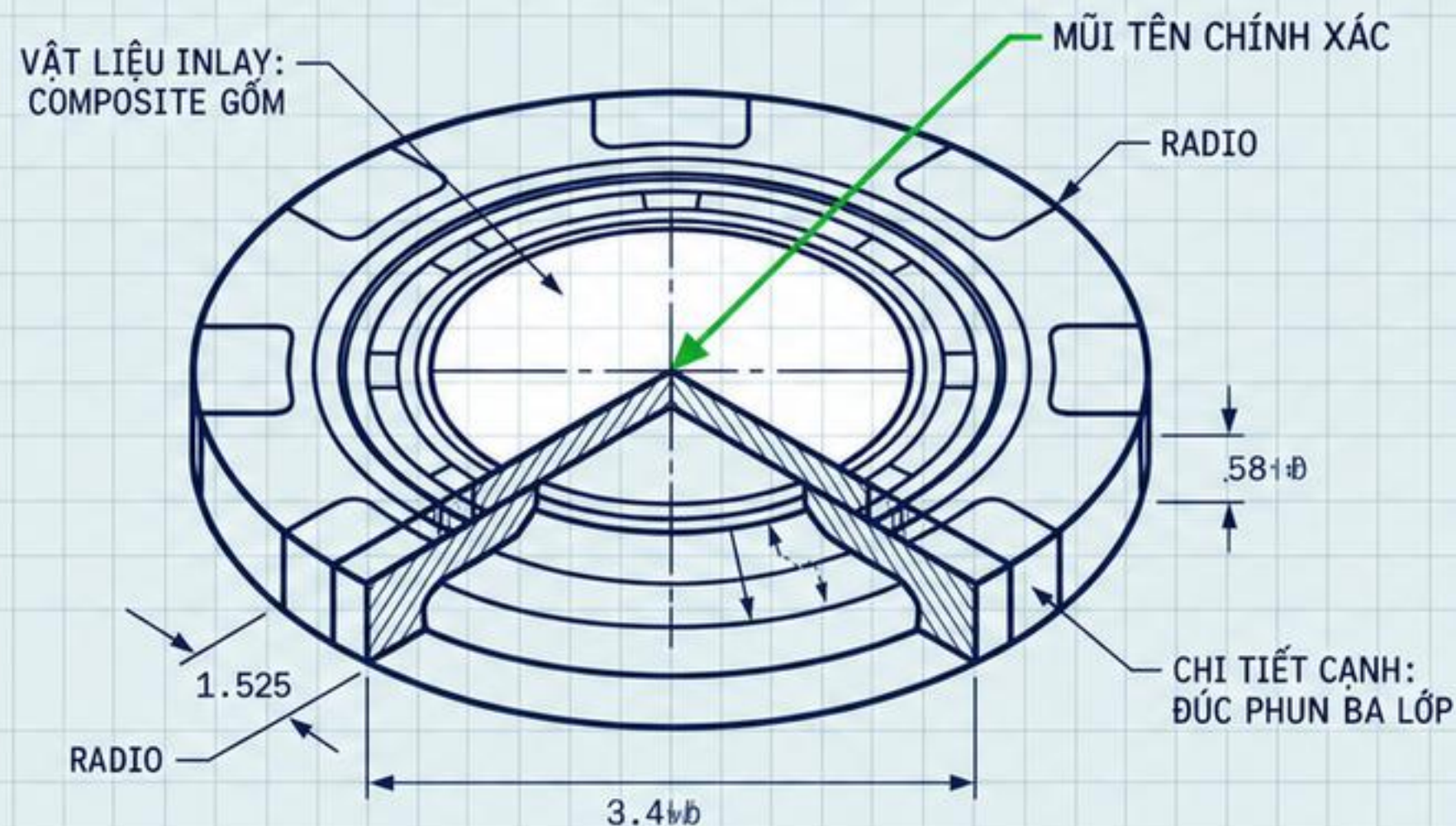


Xác định Token Tùy chỉnh

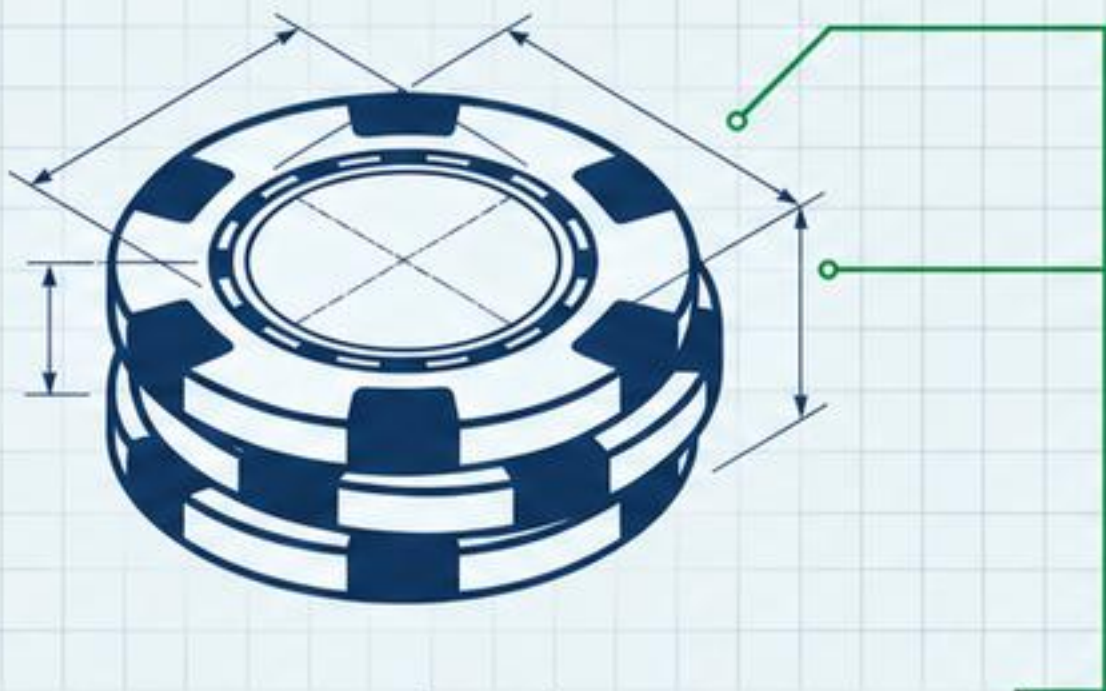
Bản thiết kế cấu trúc để xác định trường hợp sử dụng, tác phẩm và yêu cầu sản xuất tuân thủ trước khi thực hiện RFQ.



DOC_TYPE: PROCUREMENT // STATUS: DRAFTING // REV: 01



Đây là gì: Chip Poker Tùy chỉnh



- Token hình đĩa được thiết kế nghiêm ngặt cho:
 - Trò chơi có thương hiệu [THÔNG SỐ KỸ THUẬT: thiết kế inlay tùy chỉnh, dữ liệu tuần tự]
 - Sự kiện doanh nghiệp [THÔNG SỐ KỸ THUẬT: kiểm soát truy cập an toàn, nhận diện đội nhóm]
 - Phân phối khuyến mãi [THÔNG SỐ KỸ THUẬT: sản xuất số lượng lớn, công cụ tiếp thị]
 - Trưng bày sưu tầm [THÔNG SỐ KỸ THUẬT: hoàn thiện cao cấp, bao bì trưng bày]



Không phải là gì



- Không được nhầm lẫn với:
 - Tiền pháp định [CẢNH BÁO KỸ THUẬT: CÔNG CỤ KHÔNG THỂ THƯƠNG LƯỢNG]
 - Thiết bị trò chơi cấp casino [CẢNH BÁO KỸ THUẬT: KHÔNG TUÂN THỦ QUY ĐỊNH TRÒ CHƠI]
 - Challenge Coin [CẢNH BÁO KỸ THUẬT: KHÔNG PHẢI NGHỆ THUẬT HUY CHƯƠNG/ TIỀN XU]
 - Token đồ uống hoặc thẻ thành viên [CẢNH BÁO KỸ THUẬT: KHÔNG DÙNG ĐỂ ĐỔI PHỤ KIỆN]
 - Đĩa nhựa phổ thông [CẢNH BÁO KỸ THUẬT: KẾT CẤU ĐỘ TRUNG THỰC THẤP]



LƯU Ý: Ứng dụng dự kiến quyết định mọi lựa chọn tiếp theo về tác phẩm, kết cấu và tuân thủ.
[ĐIỂM THÔNG SỐ QUAN TRỌNG: Tham khảo Mục 4.1 để biết hướng dẫn kỹ thuật chi tiết.]

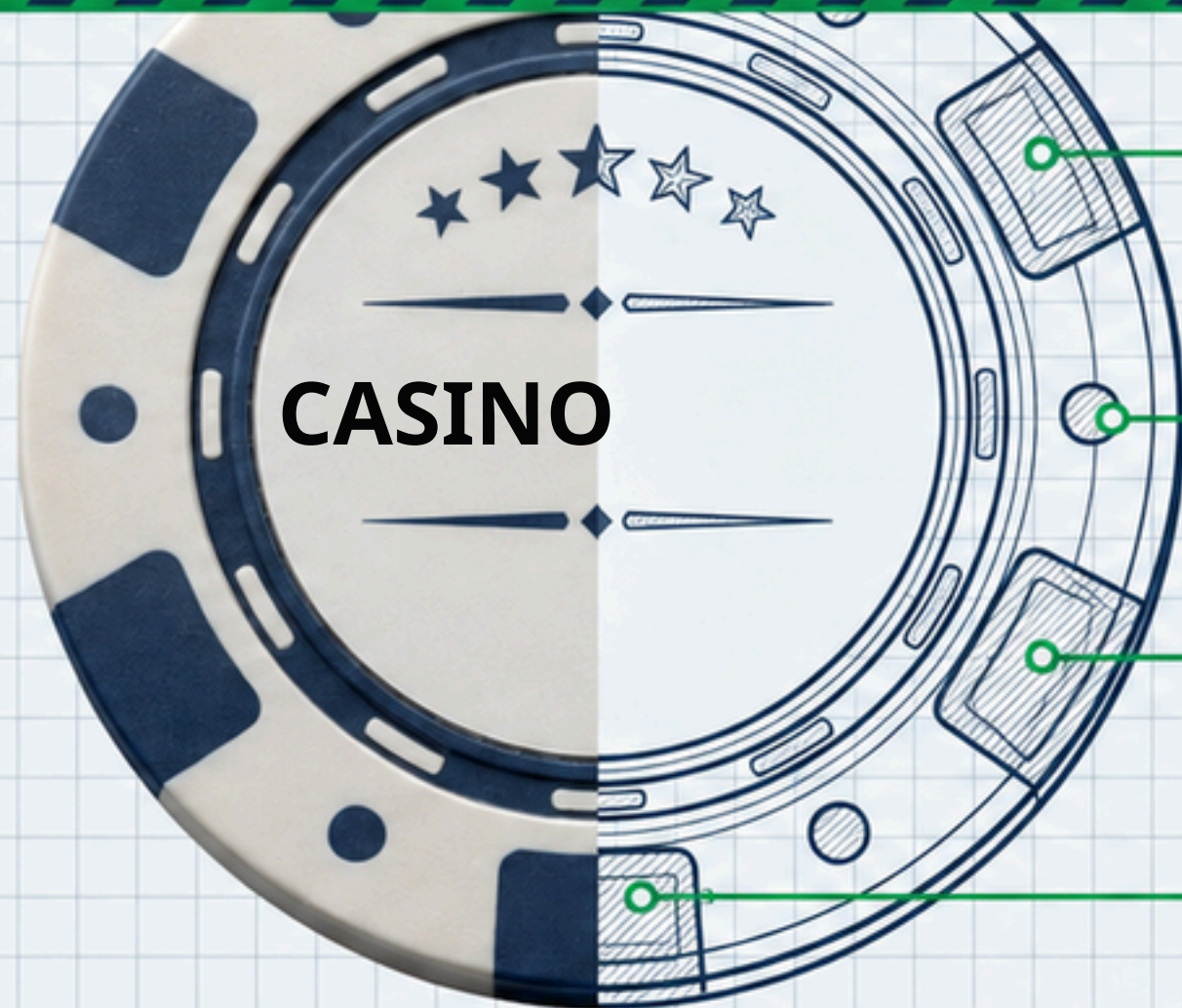


Ma trận Căn chỉnh Chiến lược

	<u>Khuyến mãi / Độc đáo</u>	<u>Sự kiện Doanh nghiệp/Riêng tư</u>	<u>Trò chơi Địa điểm / Có quản lý</u>
Chính Mục tiêu:	Nhận diện thương hiệu & phân phối tiết kiệm.	Trình bày cao cấp & chơi tại sự kiện.	Chức năng vận hành & tuân thủ địa điểm.
Cảm giác cầm:	Ưu tiên thấp.	Ưu tiên cao.	Tiêu chuẩn nghiêm ngặt.
Mệnh giá Trạng thái:	Hoàn toàn trang trí.	Chỉ có giá trị sự kiện nội bộ.	Giá trị trò chơi được quản lý.
Nhu cầu bảo mật:	Không có.	Tối thiểu/Hàm ý.	Bắt buộc đánh giá chống giả nghiêm ngặt.
Tuân thủ Đánh giá:	Không có.	Không có.	Bắt buộc kiểm thử & bằng chứng.

Bầy Nhận thức: Ảnh so với Thông số

CẢNH BÁO: Không bao giờ suy đoán đặc tính vật lý từ hình ảnh tham chiếu.



Trọng lượng: Không thể xác định bằng mắt.

Vật liệu: Hợp chất lõi không thể nhìn thấy từ đồ họa bề mặt.

Chi tiết cạnh: Thường bị che khuất hoặc thay đổi bởi ánh sáng.

Tính năng bảo mật: Vô hình theo thiết kế.

Ghi rõ các mục tiêu then chốt này thay vì dựa vào hình ảnh tham chiếu.

Điểm Kích hoạt Quy định

Vùng An toàn

Vùng Có quản lý

Giá trị số
xuất hiện trên
tác phẩm.

Dành cho
mục đích liên
quan đến
cờ bạc.

Sử dụng trong
một địa điểm
có quản lý.

CÔNG BỐ BỐI CẢNH NGŨƠNG

Nếu bất kỳ tác nhân nào vượt
ngưỡng, RFQ phải bao gồm:

- ✓ Công bố sớm bối cảnh địa điểm.
- ✓ Đánh giá quy định trò chơi.
- ✓ Đánh giá khả năng chịu xử lý
cường độ cao và tuân thủ
quy tắc địa điểm.

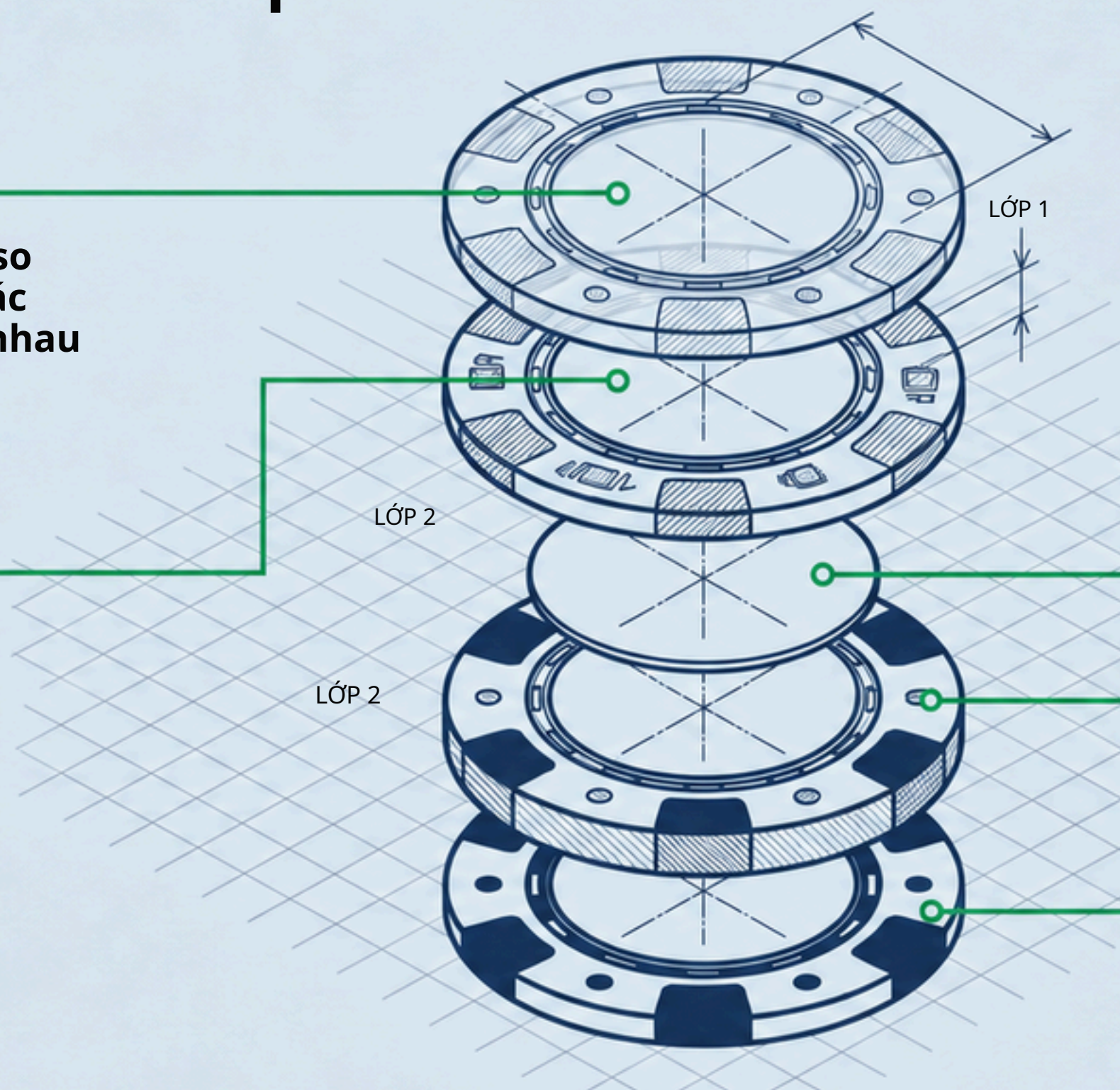
Giải phẫu Chip Tách lớp

Bố cục mặt:

Biểu tượng trung tâm so với chữ quanh viền. (Xác định hai mặt có trùng nhau hay không).

Đánh dấu Giá trị:

Mệnh giá trang trí so với phần tử sê-ri.



Khái niệm Miếng chèn/Decal:
Nền vật lý mang đồ họa.

Lỗ Vật liệu:
Nền kết cấu. Xác định cấp độ dày và cấp đường kính.

Xử lý Cạnh:
Đồ họa quanh viền và hoàn thiện cạnh vật lý.

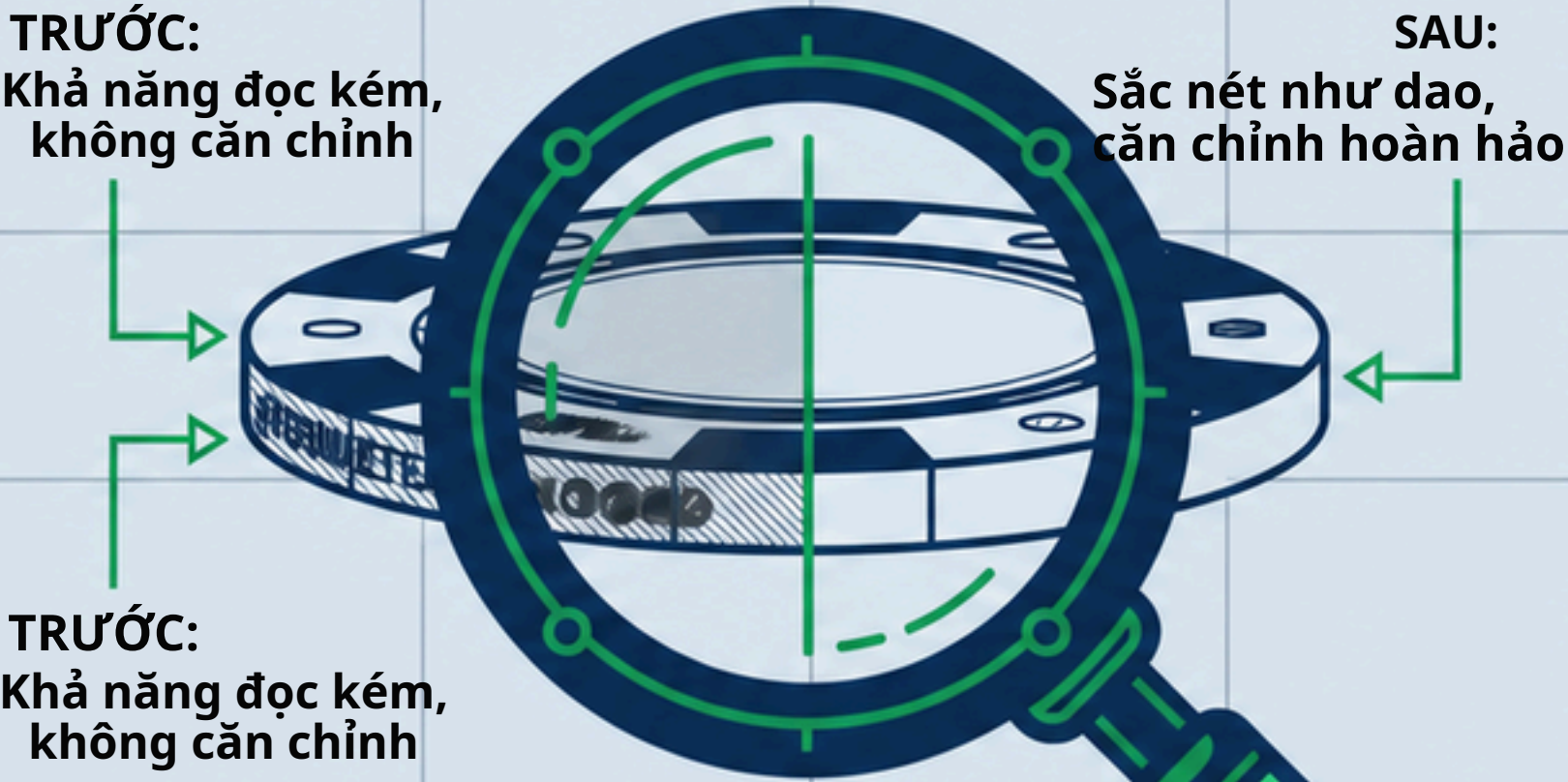
Đầu vào Tác phẩm & Thông số

Yêu cầu Đầu vào

Tài sản Số Bắt buộc

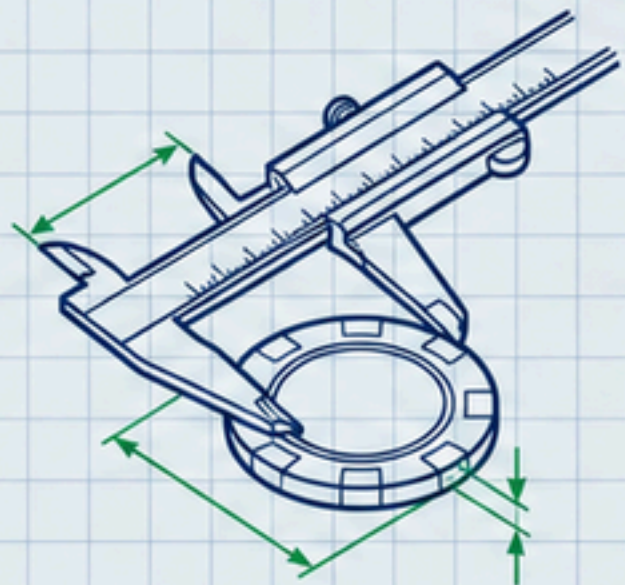
- ✓ Tập vector.
- ✓ Mã màu hex/pantone đã duyệt.
- ✓ Tập bố cục mặt trước và mặt sau.
- ✓ Thiết kế bố cục cạnh chưa bọc.

Tiêu chuẩn Duyệt mẫu



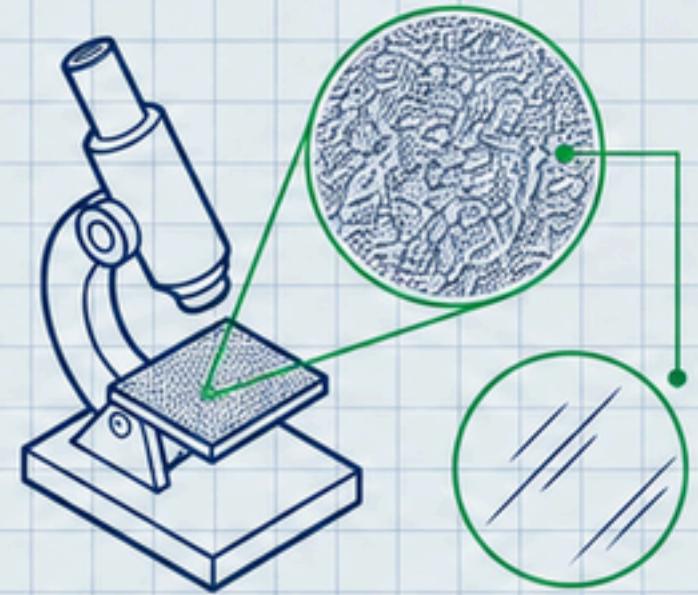
Yêu cầu: Bước duyệt mẫu bắt buộc để
xác nhận khả năng đọc và căn chỉnh văn bản trước
khi cam kết sản xuất.

Yêu cầu Báo giá Kết cấu Vật lý



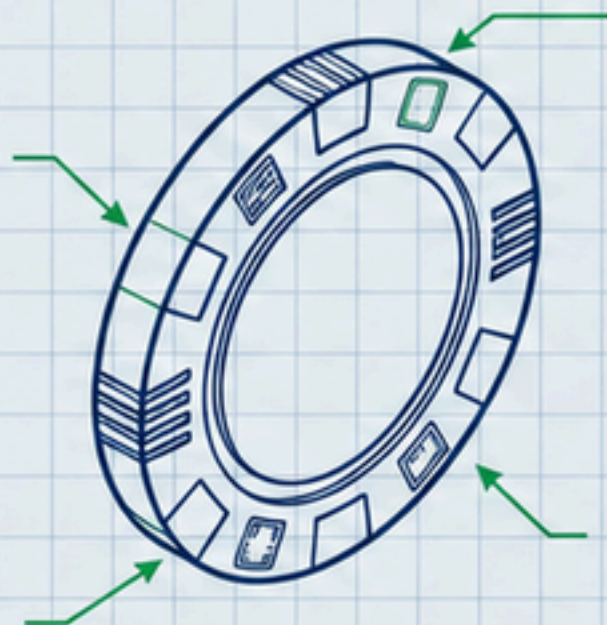
Cấp Độ Kích thước

Phải nêu rõ Cấp Đường kính và Cấp Độ dày mong muốn.



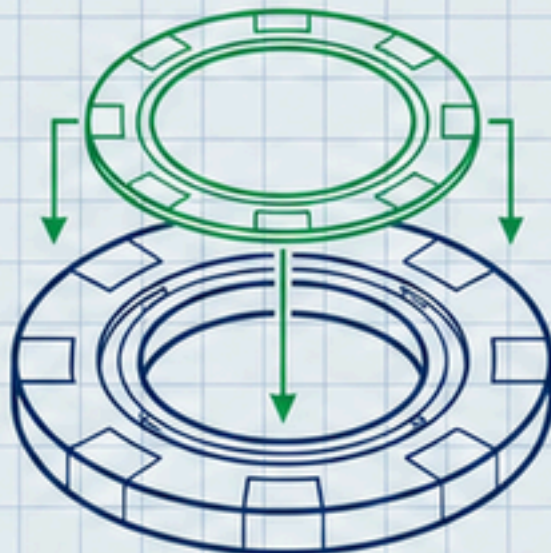
Nền & Hoàn thiện

Phải xác định Khái niệm Vật liệu và Hoàn thiện bề mặt.



Kiến trúc Cạnh

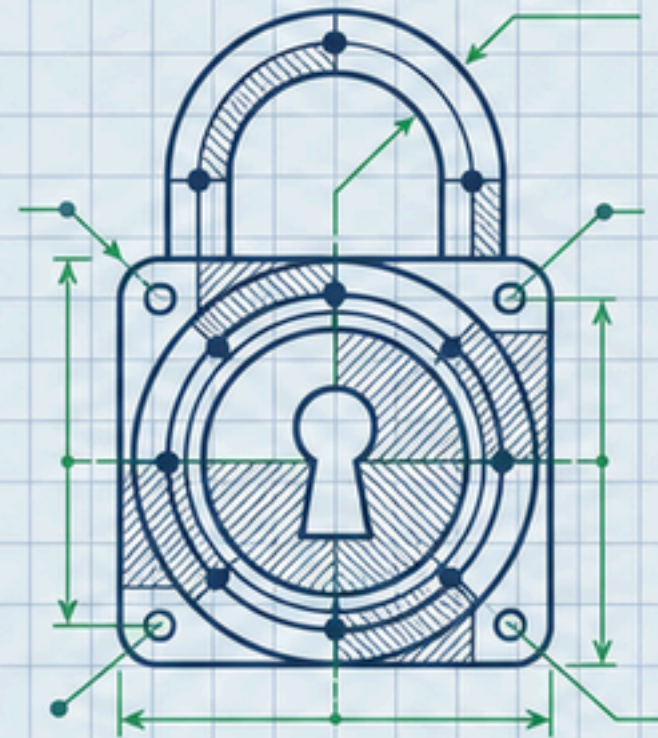
Phải chỉ rõ Xử lý Cạnh vật lý cùng với mọi đồ họa cạnh.



Tích hợp Đồ họa

Phải xác định Khái niệm Miếng chèn/Decal được dùng để áp dụng tác phẩm lên lõi.

Xác thực Xác thực & Hiệu suất



CHỈ THỊ CỐT LÕI: Các kỳ vọng về bảo mật, xác thực hoặc chống giả phải được đánh giá rõ ràng. Không bao giờ được ngầm hiểu.

Đánh giá Hiệu suất

Nếu chip phải chịu được xử lý cường độ cao hoặc điều kiện bàn cụ thể, bắt buộc phải xem xét mẫu vật lý và kiểm thử.

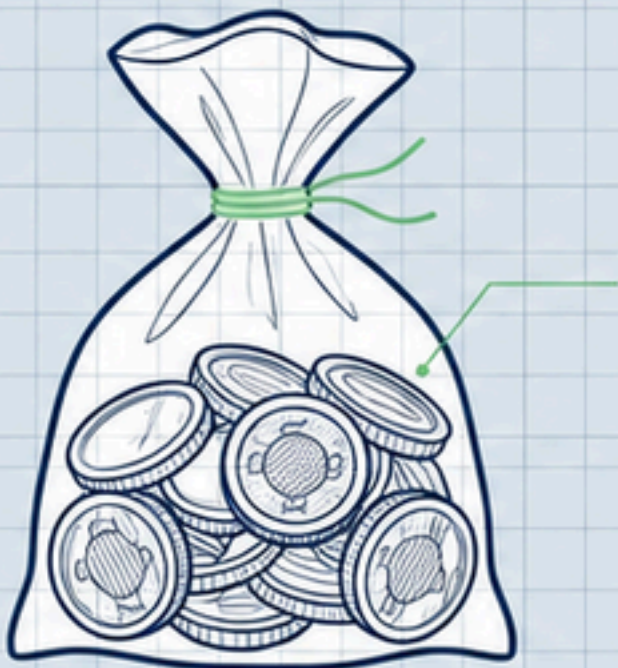
Đánh giá Tuân thủ

Nếu chip phải đáp ứng địa điểm, nhãn mác, hoặc yêu cầu điểm đến cụ thể, hãy tìm bằng chứng được lập tài liệu qua kênh đánh giá phù hợp.

Liên tục Độ phức tạp Bao bì

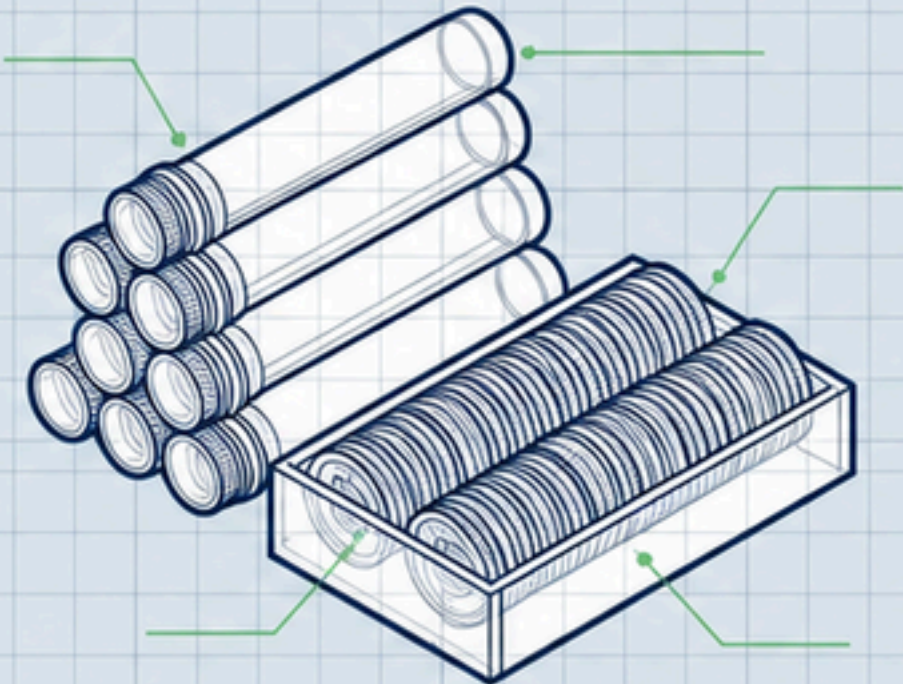


Giai đoạn 1 (Độ phức tạp Thấp)
Rời/ Xếp chồng/Đóng túi



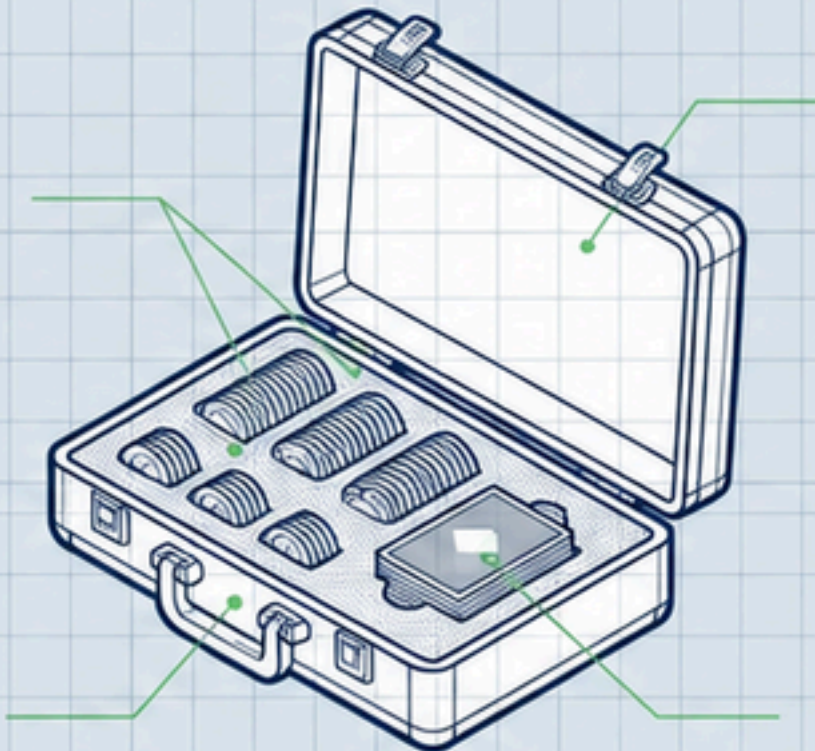
Giai đoạn 1 (Độ phức tạp Thấp)
Tốt nhất cho phân phối tiết kiệm, sản lượng cao, một thiết kế.

Giai đoạn 2 (Độ phức tạp Trung bình) Ống / Khay



Giai đoạn 2 (Độ phức tạp Trung bình)
Cần thiết để đếm có tổ chức và bảo vệ vừa phải.

Giai đoạn 3 (Độ phức tạp Cao)
Hộp/ Bộ quà tặng



Giai đoạn 3 (Độ phức tạp Cao)
Lắp ráp nhiều công đoạn. Thường cần dán nhãn và xác minh số lượng chính xác.

Tổng hợp: Bảng Vật liệu (BOM) Có kiểm soát

[Phiên bản Thiết kế] + [Màu] + [Đánh dấu Giá trị] + [Cạnh] = 1 Dây chuyền Sản xuất Duy nhất

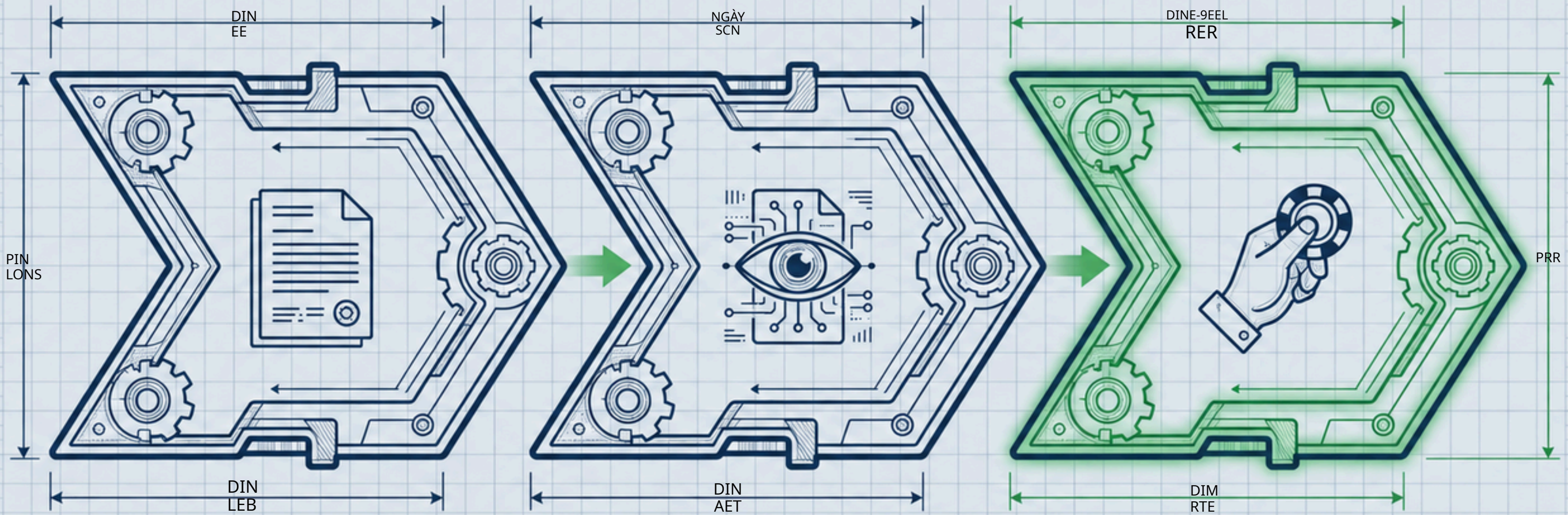
Bảng Ma trận Chính

Thiết kế	Màu	Giá trị	Đóng gói	Số lượng
Logo Công ty	Đỏ		Đóng túi	
Logo VIP	Xanh dương		Đóng ống	



Bộ trộn yêu cầu BoM được kiểm soát tỉ mỉ để đảm bảo các kết hợp màu, giá trị và đóng gói không bao giờ bị nhầm lẫn trong quá trình lắp ráp.

Các Mốc Cam kết Cuối cùng



01. Yêu cầu Báo giá Yêu cầu xác định mục đích sử dụng, ma trận tác phẩm, ưu tiên kết cấu, và thành phần bộ.

02. Đánh giá Kỹ thuật
Yêu cầu đánh giá cuối cùng các tệp tác phẩm và tính phù hợp của vật liệu cơ sở.

03. Xác thực Vật lý
Các yêu cầu quan trọng về bề mặt, vật liệu, hiệu suất, hoặc tuân thủ bắt buộc phải có mẫu vật lý và đánh giá kiểm thử trước khi ký duyệt cuối cùng.

Bảng Điều khiển RFQ Chính

01

Đã xác định mục đích sử dụng?
(Riêng tư, khuyến mãi,
bán lẻ, hoặc có quản lý)



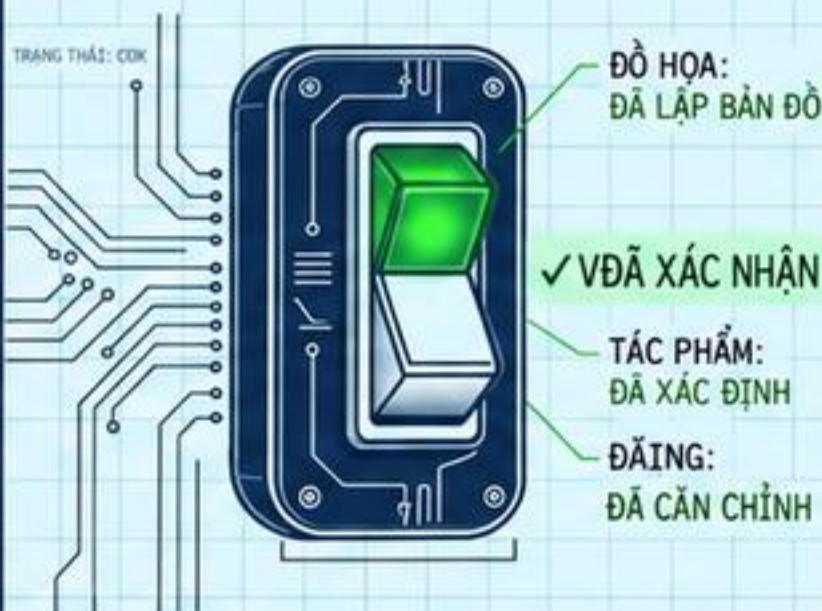
02

Đã đánh giá vật liệu, cảm
giác, hoàn thiện, và cạnh?



03

Đã lập bản đồ đồ họa mặt
trước, mặt sau và cạnh?



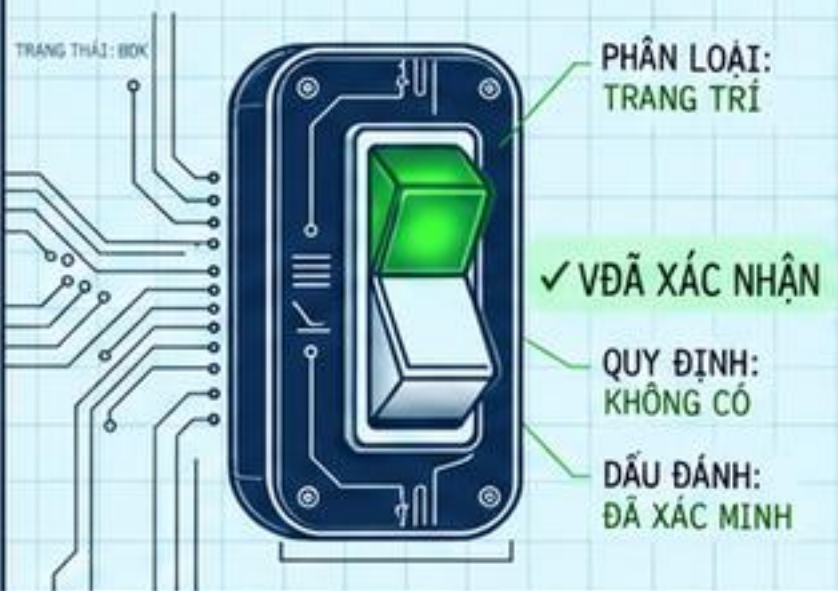
04

Đã xây dựng ma trận màu,
giá trị, sê-ri và số lượng?



05

Đã phân loại dấu giá trị?
(Trang trí so với có quản lý)



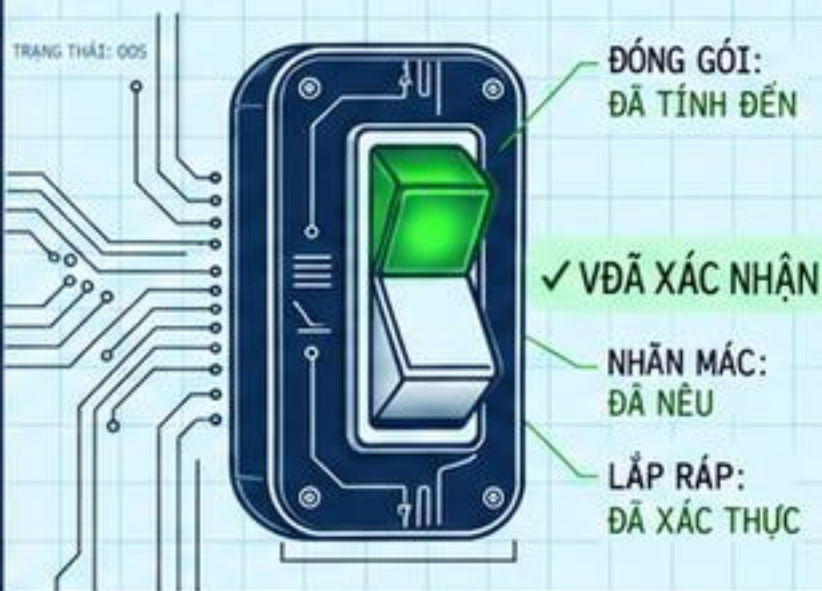
06

Đã yêu cầu rõ ràng các
tính năng bảo mật/xác thực?



07

Đã xác định đóng gói, đếm,
gắn nhãn và lắp ráp?



08

Đã tính đến đánh giá mẫu
và tuân thủ/hiệu suất?



Hạn chế Nhà sản xuất & Nội dung

YÊU CẦU BẰNG CHỨNG: Không được tuyên bố casino phê duyệt, tuân thủ quy định, hiệu suất bảo mật, trọng lượng chính xác, thành phần vật liệu, độ bền hoặc bảo vệ xác thực mà không có bằng chứng được lập tài liệu.

KHÔNG BỊA ĐẶT: Không được bia kích thước, giá, số lượng tối thiểu, thời gian thực hiện, chứng nhận hoặc bảo đảm.

KẾT THÚC THÔNG SỐ. TIẾN HÀNH BÁO GIÁ